

Daniel Magaña

✉ daniel.magana@sansano.usm.cl | 🌐 github.com/daniel-magana | 🔗 linkedin.com/in/danielmaga%C3%B1a/

Perfil Profesional

Ingeniero Civil Informático de la Universidad Federico Santa María con conocimientos avanzados en inglés. Soy una persona altamente metódica, creativa y autónoma, con notables habilidades de comunicación y resolución de problemas.

Antecedentes Académicos

Universidad Técnica Federico Santa María

Ingeniería Civil Informática

- Secretario de finanzas del centro de estudiantes de informática

Santiago, Chile

2018 - 2023

Instituto del Puerto de San Antonio

Enseñanza Media

- Aprobado con distinción

San Antonio, Chile

2014 - 2017

Experiencia Laboral

QC Terminales

Desarrollo Fullstack

- Diseño y desarrollo de sistema de administración de datos.
- Desarrollo web usando el stack PERN.

San Antonio, Chile

Marzo 2024 - Octubre 2024

Nexar

Practica Profesional

- Desarrollo de un proyecto de la empresa en Unity.

Santiago, Chile

Enero 2023 - Marzo 2023

Belsport

Practica Industrial

- Análisis de bases de datos.
- Creación de documentación para levantar tiendas en un entorno local.

Santiago, Chile

Marzo 2022 - Mayo 2022

Cursos

Linux and Bash for Data Engineering

Duke University

Noviembre 2022

Introduction to Git and GitHub

Google

Octubre 2021

Introduction to Quantum Computing

The Coding School, IBM Quantum

Mayo 2021

Core Interaction Programming in Unity

Unity

Julio 2020

Proyectos

Sensor sísmico San Antonio

Proyecto personal

- Sistema de detección de ondas primarias de sismos con alerta via Telegram.
- Desarrollado utilizando un geófono para obtener datos y una Raspberry Pi para procesarlos y hostear un bot de Telegram.
- El bot detecta cuando hay un sismo, estima su magnitud y envía un sismograma del movimiento.
- Canal de Telegram con actualmente más de 400 personas.
- **Habilidades Técnicas:** Manejo de API, bash scripts, Raspberry Pi.

San Antonio, Chile

Enero 2023 - Actualidad

Partitas

Polymnia

Santiago, Chile

Mar 2022 - Dic 2022

- Plataforma de separación de pistas y transcripción de archivos de audio utilizando inteligencia artificial.
- Proyecto desarrollado para la Feria de software de la Universidad Técnica Federico Santa María.
- **Habilidades Técnicas:** Gestión de requerimientos, Music signal processing, Git, Manejo de APIs, Web Scrapping, Experiencia de usuario.
- **Habilidades Blandas:** Trabajo en equipo, Manejo de tiempo, Habilidades comunicativas, Marketing.

Docu-Sign

UTFSM, AMSIB

Santiago, Chile

Mar 2021 - Ago 2021

- Proyecto web de firma digital utilizando la blockchain.
- Proyecto interdisciplinario desarrollado junto a un equipo de estudiantes de la Amsterdam School of International Business.
- **Habilidades Técnicas:** Desarrollo web, Creación de Smart Contracts, Gestión de requerimientos
- **Habilidades Blandas:** Trabajo en equipo, Manejo de tiempo, Habilidades comunicativas.

Space C.H.E.N.G.

UTFSM

Santiago, Chile

Jul 2018 - Dic 2018

- Videjuego 2D sobre naves espaciales.
- Creado como proyecto para el ramo Introducción a la Ingeniería.
- **Habilidades Técnicas:** Desarrollo de videojuegos en Unity.
- **Habilidades Blandas:** Trabajo en equipo, Manejo de tiempo.

Habilidades

Programación	Python, C, C++, C#, JavaScript
Gestion de proyectos	Jira
Control de versiones	Github y Git
Desarrollo de software	Levantamiento de requerimientos, testing
Trabajo en equipo	
Adaptabilidad	
Manejo de bases de datos	SQL y NoSQL

Actividades extracurriculares

Programación competitiva

UTFSM

Santiago, Chile

2019 y 2022

- Competencias de resolución de problemas usando código.
- Mi equipo fue seleccionado para competir fuera de la región en 2019.

Battlebots

UTFSM

Santiago, Chile

2022

- Competencia en la que se construyeron y programaron robots de pelea utilizando Arduinos e impresión 3D y cortadoras laser.
- Mi equipo obtuvo el segundo lugar.

Idiomas

Inglés Nivel avanzado

Antecedentes personales

Nacionalidad	Chilena.
Fecha de nacimiento	30 de Diciembre de 1999.
Rut	20.325.643-4